

<b>(66.62) REDES DE COMPUTADORAS</b>		<b>1999</b>	
<b>PRÁCTICA Número :</b>	<b>9</b>	<b>TEMA :</b>	<b>HTTP-HTML-Proxies-JAVA</b>

**Responda las preguntas y justifique cada respuesta.**

1. ¿Cuáles son los factores que afectan el tiempo de respuesta de HTTP?
2. ¿Qué resultaría más sencillo de hacer : un servidor de HTTP o un cliente?
3. ¿Es posible tener distintos servidores HTTP en una misma máquina?
4. Supongamos una página escrita en HTML:

```
<HTML>
<TITLE>BIENVENIDO A LA FIUBA</TITLE>
<BODY BACKGROUND ="/images/back.gif">
<H1>FACULTAD DE INGENIERIA</H1><P>
<IMG SRC ="/images/edificio.gif"><P>
<A HREF="http://www.cnn.com/forecast/">
<IMG SRC ="/images/cloudy.gif"></A><P>
<A HREF="carreras.html">
<IMG SRC ="/images/carreras.gif"></A><P>
</BODY>
</HTML>
```

- ¿Cuántas conexiones TCP utiliza el browser en total para transferir la totalidad de la información?
  - ¿Qué servidores las inicia?
  - ¿Cómo indica el WEB Server que el objeto se transmitió completamente?
5. Desarrollar una página html con recursos multimedia, con frames y con punteros a otras páginas.
6. Realizar una pagina formulario en html.
7. Comparar el Java con el C, dando ventajas y desventajas. Realizar una aplicación multithread y un servidor en Java .
8. Pruebe y analice los fuentes del servidor proxy. ¿Que limitaciones presenta ? ¿cómo se podría mejorar ?